



# Manuel d'installation

## CuratOR<sup>®</sup> EX3242-3D

Moniteur couleur LCD

### Important

Veillez lire attentivement ce « Manuel d'installation » ainsi que le « Notice d'instruction » (tome séparé) afin de vous familiariser avec ce produit et de l'utiliser efficacement et en toute sécurité.

- 
- Reportez-vous à la « Notice d'instruction » pour obtenir plus d'informations sur l'installation et/ou le branchement du moniteur.
-

Ce produit a été spécialement réglé pour l'utilisation dans la région dans laquelle il a d'abord été livré. Si utilisé en dehors de cette région, le produit pourrait ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, enregistrée dans un système documentaire ou transmise sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit électronique, mécanique ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de EIZO Corporation.

EIZO Corporation n'est tenu à aucun engagement de confidentialité sauf en cas d'accord préalable passé avant la réception de ces informations par EIZO Corporation. Malgré tous les efforts déployés pour garantir la mise à jour des informations contenues dans ce manuel, veuillez noter que les caractéristiques techniques du produit EIZO sont sujettes à modification sans préavis.

# Sommaire

<b>Sommaire</b> .....	<b>3</b>
<b>Chapitre 1 Ajustement / réglage de base</b> .....	<b>4</b>
1-1. <b>Chargement des réglages du moniteur</b> .....	<b>4</b>
● Sauvegarde des réglages actuels pour « User1 » à « User5 » .....	5
1-2. <b>Commutation des signaux d'entrée</b> .....	<b>5</b>
1-3. <b>Utiliser les touches personnalisées</b> .....	<b>6</b>
● Définir une fonction aux touches personnalisées .....	6
1-4. <b>Commutation 3D/2D</b> .....	<b>6</b>
1-5. <b>Verrouillage des touches de commande</b> ...	<b>6</b>
<b>Chapitre 2 Ajustement / réglage avancés</b> .....	<b>7</b>
2-1. <b>Fonctionnement de base du menu   Réglage</b> .....	<b>7</b>
2-2. <b>Fonctions du menu Réglage</b> .....	<b>9</b>
● 3D .....	9
● Réglage de la couleur .....	11
● Signal .....	12
● Préférences .....	13
● Informations .....	15
● PbyP .....	16
● PinP .....	17
<b>Chapitre 3 Dépannage</b> .....	<b>18</b>
3-1. <b>Aucune image affichée</b> .....	<b>18</b>
3-2. <b>Problèmes d'image</b> .....	<b>19</b>
3-3. <b>Autres problèmes</b> .....	<b>19</b>
<b>Chapitre 4 Référence</b> .....	<b>20</b>
4-1. <b>Principaux réglages par défaut</b> .....	<b>20</b>
4-2. <b>Spécifications des broches</b> .....	<b>21</b>
<b>Annexe</b> .....	<b>22</b>
<b>Marque commerciale</b> .....	<b>22</b>
<b>Licence</b> .....	<b>22</b>
<b>GARANTIE LIMITÉE</b> .....	<b>23</b>

# Chapitre 1 Ajustement / réglage de base

Ce chapitre décrit les fonctionnalités de base qui peuvent être réglées et configurées à l'aide des boutons à l'avant du moniteur.

## 1-1. Chargement des réglages du moniteur

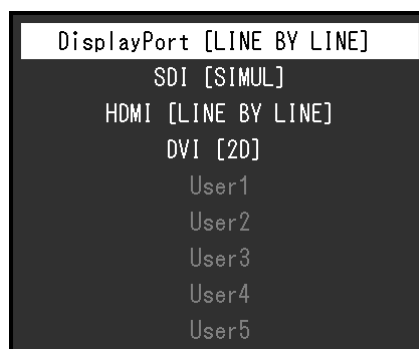
Les réglages de base sont définis en usine à l'avance.

Il est possible de commuter les réglages prédéfinis qui ont été définis à l'avance.

DisplayPort [LIGNE PAR LIGNE]	Réglages de base pour DisplayPort. Le signal d'entrée est réglé sur DisplayPort lorsque cet élément est sélectionné. Les réglages ne peuvent pas être modifiés. Pour obtenir plus de détails concernant les principaux réglages par défaut, consultez « 4-1. Principaux réglages par défaut » (page 20).
SDI [SIMUL]	Réglages de base pour SDI. Le signal d'entrée est réglé sur SDI 1   SDI 2 lorsque cet élément est sélectionné. Les réglages ne peuvent pas être modifiés. Pour obtenir plus de détails concernant les principaux réglages par défaut, consultez « 4-1. Principaux réglages par défaut » (page 20).
HDMI [LIGNE PAR LIGNE]	Réglages de base pour HDMI. Le signal d'entrée est réglé sur HDMI lorsque cet élément est sélectionné. Les réglages ne peuvent pas être modifiés. Pour obtenir plus de détails concernant les principaux réglages par défaut, consultez « 4-1. Principaux réglages par défaut » (page 20).
DVI [2D]	Réglages de base pour DVI. Le signal d'entrée est réglé sur DVI lorsque cet élément est sélectionné. Les réglages ne peuvent pas être modifiés. Pour obtenir plus de détails concernant les principaux réglages par défaut, consultez « 4-1. Principaux réglages par défaut » (page 20).
« User1 » à « User5 »	Vous pouvez enregistrer les valeurs de réglage actuelles et l'état d'affichage des éléments suivants. Ces éléments ne peuvent pas être sélectionnés à moins qu'ils n'aient été enregistrés. Pour plus de détails, voir « Sauvegarde des réglages actuels pour « User1 » à « User5 » » (page 5).

### 1. Appuyez sur (PRESET).

Le menu preset prédéfinis s'affiche.



### 2. Appuyez sur pour sélectionner l'élément à charger, puis sur (ENTER).

Les réglages prédéfinis sont chargés et les réglages sont modifiés.

#### Remarque

- Le menu preset disparaît au bout de 10 secondes si aucune opération n'est effectuée.

## ● Sauvegarde des réglages actuels pour « User1 » à « User5 »

Vous pouvez enregistrer les valeurs de réglage actuelles et l'état d'affichage de « User1 » à « User5 ».

### 1. Appuyez sur (MENU).

Le menu Réglage apparaît.

### 2. Appuyez sur (F3) ou (F4) pour sélectionner « Préférences », puis sur (ENTER).

Le menu « Préférences » s'affiche.

### 3. Appuyez sur (F3) ou (F4) pour sélectionner « Sauvegarde Preset », puis sur (ENTER).

Le menu « Sauvegarde Preset » s'affiche.

### 4. Appuyez sur (F3) ou (F4) pour en sélectionner un de « User1 » à « User5 », puis sur (ENTER).

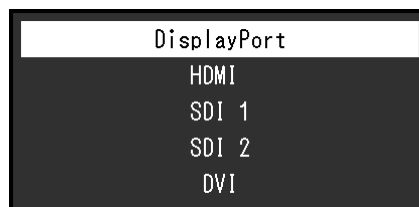
Les valeurs de réglage actuelles et l'état d'affichage seront sauvegardés dans l'élément sélectionné.

## 1-2. Commutation des signaux d'entrée

Sélectionnez l'entrée de signal du moniteur et affichez-la à l'écran.

### 1. Appuyez sur (INPUT).

Le menu du port d'entrée s'affiche.




### 2. Appuyez sur pour sélectionner un signal d'entrée.

Cela permet de passer au signal d'entrée sélectionné.

### 3. Appuyez sur (INPUT).

Cela ferme l'écran du menu.

#### Remarque

- Lorsque le format du signal en mode 3D est réglé sur « SIMUL », « SDI 1 | SDI 2 » s'affiche à la place de « SD 1 » ou « SD 2 ».
- Si vous appuyez sur  (INPUT) lorsque le menu du port d'entrée est affiché en mode écran double (PbyP ou PinP), le menu « PbyP » / « PinP » est affiché. Pour plus de détails, voir « PbyP » (page 16) et « PinP » (page 17).
- Une fois le menu du port d'entrée affiché, celui-ci disparaît au bout de 10 secondes si aucune opération n'est réalisée.

## 1-3. Utiliser les touches personnalisées

Exécutez les fonctions attribuées aux touches personnalisées (F1 (◀), F2 (▶), F3 (▼) et F4 (▲)). Pour plus d'informations sur la définition d'une fonction à chaque touche personnalisée, voir « Définir une fonction aux touches personnalisées » (page 6).

### 1. Appuyez sur F1 (◀), F2 (▶), F3 (▼) ou F4 (▲).

La fonction attribuée à la touche personnalisée pressée s'exécutera.

#### Remarque

- Pour l'affichage à écran double (PbyP ou PinP), ajustez le côté de la « Fenêtre active ».

## ● Définir une fonction aux touches personnalisées

### 1. Appuyez sur (MENU).

Le menu Réglage apparaît.

### 2. Appuyez sur ▼ (F3) ou ▲ (F4) pour sélectionner « Préférences », puis sur (ENTER).

Le menu « Préférences » s'affiche.

### 3. Appuyez sur ▼ (F3) ou ▲ (F4) pour sélectionner « Touche personnalisée », puis sur (ENTER).

Le menu « Touche personnalisée » s'affiche.

### 4. Appuyez sur ▼ (F3) ou ▲ (F4) pour sélectionner la touche personnalisée afin de lui attribuer une fonction, puis sur (ENTER).

### 5. Appuyez sur ▼ (F3) ou ▲ (F4) pour sélectionner la fonction, puis sur (ENTER).

La fonction sélectionnée est attribuée à la touche personnalisée correspondante.


## 1-4. Commutation 3D/2D

Commuter entre 3D et 2D.

### 1. Appuyez sur le bouton 3D/2D ( (ENTER) ).

3D et 2D sont activés chaque fois que vous appuyez sur ce bouton.

#### Remarque

- L'indicateur de mode 3D  s'affiche en haut à gauche de l'écran en mode 3D.

## 1-5. Verrouillage des touches de commande

Des états réglés ou configurés peuvent être verrouillés.

#### Procédure

1. Appuyez sur les touches  (MENU) et  (ENTER) pendant au moins 4 secondes.

#### Remarque


- Appuyez sur les touches  (MENU) et  (ENTER) pendant au moins 4 secondes pour sortir de Verrouillage.

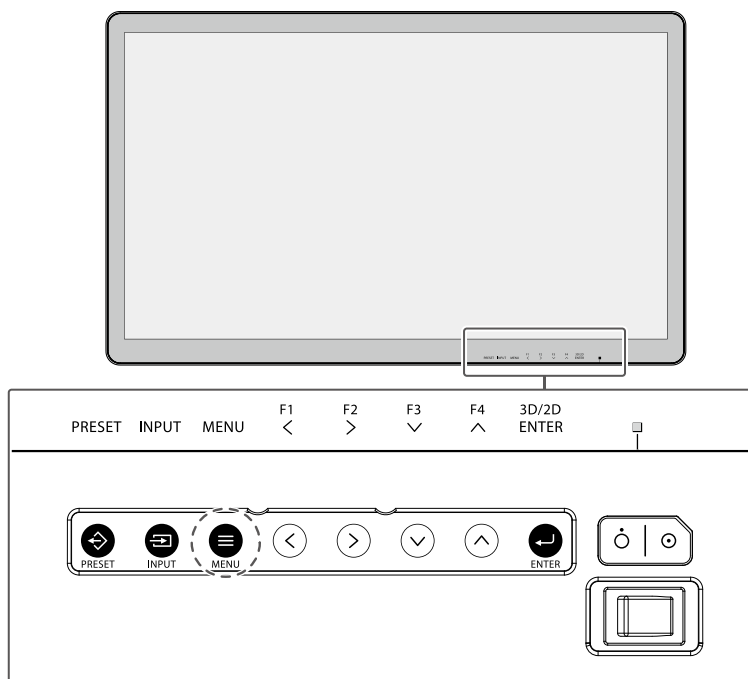
# Chapitre 2 Ajustement / réglage avancés

Ce chapitre décrit l'ajustement avancé du moniteur et les procédures de réglage en utilisant le menu principal.

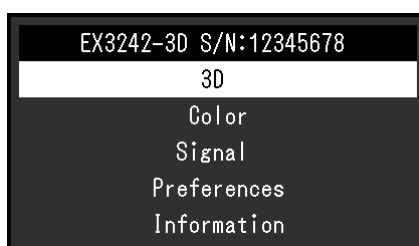
## 2-1. Fonctionnement de base du menu Réglage

### 1. Affichage du menu


1. Appuyez sur  (MENU).






Le menu Réglage apparaît.

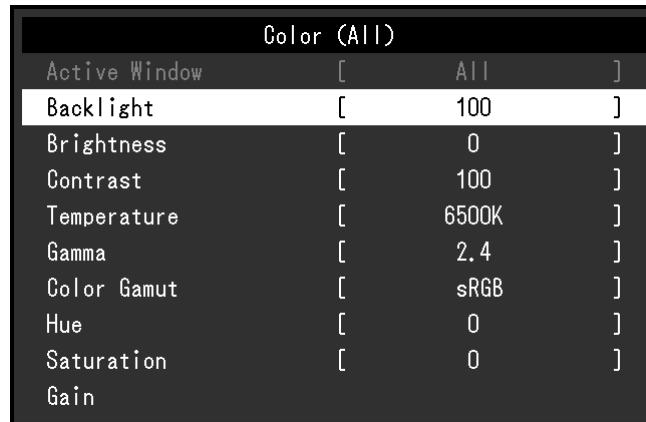


## 2. Ajustements / réglages




Appuyer sur  (MENU) pendant le réglage / la configuration annulera ce réglage / cette configuration et restaurera l'état précédant les modifications.

1. Appuyez sur  (F3) ou  (F4) pour sélectionner un menu à régler / configurer, puis sur  (ENTER).

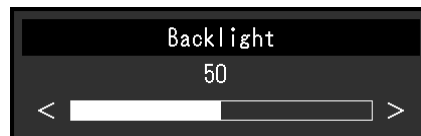
Le sous-menu apparaît.






Color (All)		
Active Window	[	All ]
Backlight	[	100 ]
Brightness	[	0 ]
Contrast	[	100 ]
Temperature	[	6500K ]
Gamma	[	2.4 ]
Color Gamut	[	sRGB ]
Hue	[	0 ]
Saturation	[	0 ]
Gain		

2. Appuyez sur  (F3) ou  (F4) pour sélectionner un élément à régler / configurer, puis sur  (ENTER).

Le menu Réglage / Configuration s'affiche.




3. Appuyez sur  (F1) ou  (F2) pour régler / configurer l'élément sélectionné, puis sur  (ENTER) pour confirmer les réglages.

Le sous-menu apparaît.

## 3. Sortie

1. Appuyez sur  (MENU).  
Le menu Réglage apparaît.

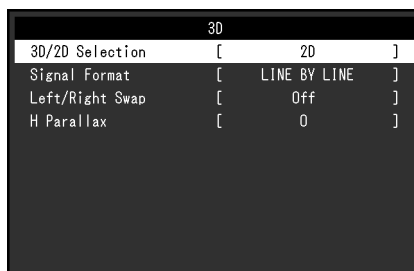
2. Appuyez sur  (MENU).  
Quitter le menu Réglage.



## 2-2. Fonctions du menu Réglage

### ● 3D


Ajustements / réglages de l'affichage 3D



Fonction	Réglage	Description
Sélection 3D/2D	3D 2D	Commute l'affichage 3D/2D. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionner « 3D » activera « Format du signal », « Gauche/Droite swap » et « Parallaxe H ».</li> <li>• Défini sur « 2D » pendant l'affichage PbyP.</li> </ul>
Format du signal	SIMUL HAUT ET BAS CÔTE À CÔTE LIGNE PAR LIGNE NIVEAU B	Définit le format du signal en mode 3D. <ul style="list-style-type: none"> <li>• « SIMUL » Envoie des signaux à l'œil gauche depuis SDI 1 et à l'œil droit depuis SDI 2. Lors de l'utilisation de l'écran simple : ce réglage ne peut être défini que si « SDI 1 » a été sélectionné dans le menu du port d'entrée. Lors de l'affichage PinP : ce réglage ne peut être défini que lorsque « SDI 1 » a été sélectionné dans « Grande fenêtre » pour les réglages PinP et lorsqu'un réglage autre que « SDI 1 » a été sélectionné dans « Petite fenêtre ».</li> <li>• « HAUT ET BAS » Envoie des signaux HAUT ET BAS.</li> <li>• « CÔTE À CÔTE » Envoie des signaux CÔTE À CÔTE.</li> <li>• « LIGNE PAR LIGNE » Envoie des signaux LIGNE PAR LIGNE. Lors de l'affichage PinP, si le signal d'entrée est DisplayPort, HDMI ou DVI, il est défini sur « LIGNE PAR LIGNE ».</li> <li>• « NIVEAU B » Ce réglage ne peut être défini que si « SDI 1 » ou « SDI 2 » a été sélectionné dans le menu du port d'entrée. Le signal de la méthode SIMUL est envoyé à SDI 1 ou SDI 2 en double flux.</li> </ul>
Gauche/Droite swap	Arrêt Marche	Commute l'affichage du signal de l'œil gauche et du signal de l'œil droit.
Parallaxe h.	-62 à 62	Ajuste le décalage horizontal du signal de l'œil gauche et du signal de l'œil droit. Si vous ne voyez pas d'effet 3D, cela peut être amélioré en ajustant la parallaxe.

---

**Remarque**

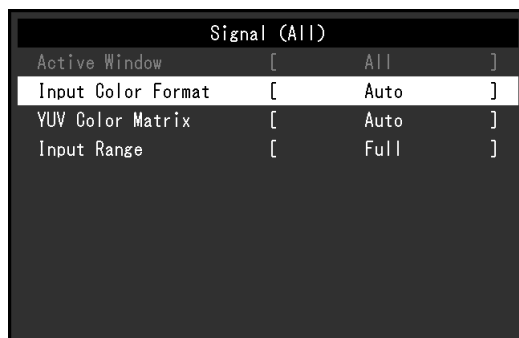
- L'indicateur de mode 3D  s'affiche en haut à gauche de l'écran en mode 3D.
  - Lors de l'affichage de la 3D en mode PinP, respectez les consignes suivantes :
    - Seule la grande fenêtre affichera l'image 3D. La petite fenêtre ne peut pas s'afficher en 3D.
    - Les formats de signal pouvant être sélectionnés dépendent du signal d'entrée. (Réglage PinP - Réglage « Grande fenêtre\*1 » (page 17)).
-

## ● Réglage de la couleur

Color (All)		
Active Window	[	All ]
Backlight	[	100 ]
Brightness	[	0 ]
Contrast	[	100 ]
Temperature	[	6500K ]
Gamma	[	2.4 ]
Color Gamut	[	sRGB ]
Hue	[	0 ]
Saturation	[	0 ]
Gain	[	0 ]

Fonction	Réglage	Description
Fenêtre active	PbyP	Sélectionnez la fenêtre dans laquelle vous souhaitez ajuster les réglages lors de l'utilisation de l'affichage à écran double (PbyP ou PinP). Désactivé lors d'un affichage à écran simple. <b>Remarque</b> • Pour l'affichage à écran double (PbyP ou PinP), le réglage de la couleur peut être réalisé pour chaque écran sélectionné dans « Fenêtre active ».
	PinP	
	Unique	
Rétroéclairage	0 à 100	Réglez la luminosité de l'écran en changeant la luminosité du rétroéclairage (la source de lumière émanant de l'arrière du panneau LCD). <b>Remarque</b> • Pour l'affichage à écran double (PbyP ou PinP), les réglages sont appliqués à « Fenêtre gauche » / « Grande fenêtre ». • Le rétroéclairage est désactivé lorsque la fenêtre droite ou la petite fenêtre est sélectionnée lors de l'affichage en mode PbyP ou PinP.
Luminosité	0 à 100	Régler la luminosité de noir.
Contraste	0 à 100	Le contraste peut être réglé. Réglez la luminosité de l'écran en modifiant le niveau du signal vidéo.
Température	Natif / 6500K / 9300K / Utilis.	Réglez la température de couleur. La température de couleur sert normalement à exprimer la nuance de « blanc » et / ou de « noir » avec une valeur numérique. La valeur est exprimée en degrés « K » (Kelvin). L'écran devient rougeâtre lorsque la température de couleur est basse, et bleuâtre lorsqu'elle est élevée, comme la température d'une flamme. <b>Remarque</b> • Sélectionnez « Natif » pour afficher les couleurs originales du panneau LCD. • « Gain » vous permet d'effectuer un réglage encore plus précis. Lorsque le gain est modifié, « Température » passe à « Utilis. ». • Les valeurs de gain prédéfinies sont configurées pour chaque valeur de réglage de la température de couleur.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 / DICOM / HLG / PQ	Réglez la valeur gamma. Si la luminosité du moniteur varie en fonction du niveau de vidéo du signal d'entrée, le taux de variation n'est pas proportionnel au signal d'entrée. Le maintien de la balance entre le signal d'entrée et la luminosité du moniteur est dénommé la « Correction gamma ».
Gamme de couleurs	Natif / sRGB / BT.2020	Définissez la zone de reproduction des couleurs (gamme de couleurs). La gamme de couleurs est une plage de couleurs qui peut être représentée. Différentes normes existent. <b>Remarque</b> • Sélectionnez « Natif » pour afficher la gamme de couleurs originale du panneau LCD.
Nuance	-100 à 100	Réglez la nuance.
Saturation	-100 à 100	Réglez la saturation de la couleur.
Gain	0 à 255	La luminosité de chaque composante de la couleur (rouge, vert et bleu) est appelée « gain ». La nuance de « blanc » peut être modifiée par le réglage du gain.

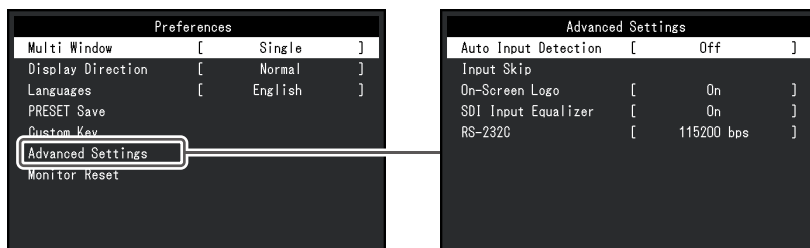
## ● Signal






Fonction	Réglage	Description
Fenêtre active	(En mode d'affichage à écran simple.) Tout (Lorsque le mode « Multi-fenêtres » est réglé sur « PbyP ») Fenêtre gauche / Fenêtre droite (Lorsque le mode « Multi-fenêtres » est réglé sur « PinP ») Grande fenêtre / Petite fenêtre	Sélectionnez la fenêtre dans laquelle vous souhaitez ajuster les réglages en mode d'affichage à écran double (PbyP ou PinP). Désactivé lors d'un affichage à écran simple.
Format couleur d'entrée*1	(Lorsque le signal d'entrée est DisplayPort.) Auto / YUV / RGB (Lorsque le signal d'entrée est HDMI.) Auto / YUV 4:2:2 / YUV 4:4:4 / RGB (Lorsque le signal d'entrée est SDI.) Auto / YCC4:2:2 10bit / YCC4:2:2 12bit / YCC4:4:4 10bit / YCC4:4:4 12bit / RGB4:4:4 10bit / RGB4:4:4 12bit	L'espace colorimétrique du signal d'entrée peut être spécifié. Essayez de changer ce réglage si les couleurs ne s'affichent pas correctement. Normalement, sélectionnez « Auto ». Lorsqu'un signal SDI est entrant, la profondeur de couleur est spécifiée en utilisant le « Format couleur d'entrée ». Si la profondeur de couleur spécifiée n'est pas valide, un message d'erreur est affiché.
Matrice couleurs YUV*1	Auto / BT.601 / BT.709 / BT.2020	Sélectionnez le format YUV du signal d'entrée. Utilisez ce réglage pour des défauts de gradation ou d'autres occurrences lorsque l'écran ne s'affiche pas correctement à cause d'un problème avec le signal d'entrée.
Plage d'entrée	(Lorsque le signal d'entrée est DisplayPort ou HDMI.) Auto / Totale / Limitée (Lorsque le signal d'entrée est SDI ou DVI.) Totale / Limitée	Selon l'appareil vidéo de reproduction, il peut y avoir une restriction de sortie des niveaux de signal vidéo en noir et blanc vers le moniteur. Ce type de signal est appelé « Plage limitée ». En outre, les signaux hors limite sont appelés « Plage complète ». <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Auto » La plage de luminosité du signal d'entrée est automatiquement évaluée et affichée correctement (réglage recommandé). Selon l'appareil vidéo de reproduction, le moniteur peut ne pas être en mesure d'évaluer la plage limitée et la plage complète. Dans ce cas, sélectionner « Totale » ou « Limitée » permettra de l'afficher correctement.</li> <li>• « Totale » À sélectionner en cas de signaux de plage complète. Un affichage approprié peut être obtenu lorsqu'elle est sélectionnée, dans le cas où les blancs et les noirs sont corrompus.</li> <li>• « Limitée » À sélectionner en cas de signaux de plage limitée. Lorsqu'elle est sélectionnée la plage de signal de sortie est étendue de 0 à 255 pour obtenir un affichage correct quand le noir est pâle et le blanc est terne.</li> </ul>

\*1 Désactivé lorsque le signal d'entrée est DVI.

## ● Préférences



Fonction	Réglage	Description
Multi-fenêtres	Unique / PbyP/ PinP	<p>Sélectionnez affichage à écran unique ou affichage à écran double (PbyP ou PinP). Désactivé lorsque « Orientation » est défini sur « 180° » ou « Miroir » ou lorsque « Format du signal » est défini sur « HAUT ET BAS » ou « CÔTE À CÔTE » en mode 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Unique » Affiche le signal d'entrée sélectionné sur l'écran.</li> <li>« PbyP » Affiche simultanément deux signaux différents côte à côte sur un seul écran. Désactivé en mode 3D.</li> <li>« PinP » Affiche deux signaux différents sur un seul écran en superposant un écran secondaire sur un écran principal.</li> </ul> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dans PbyP et PinP, le même signal d'entrée peut être affiché sur deux écrans. Exemple : Pendant l'affichage de PbyP, sélectionnez « DisplayPort » pour « Fenêtre gauche » et « Fenêtre droite » sur l'écran « PbyP ».</li> <li>« SDI 1 » et « SDI 2 » ne peuvent pas être affichés simultanément.</li> </ul>
Orientation <sup>*1</sup>	Normal / 180° / Miroir	<p>Sélectionnez l'angle de rotation ou le retournement horizontal de l'écran principal.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Affiche  à l'écran lorsque l'option « 180° » est sélectionnée.</li> <li>Affiche  à l'écran lorsque l'option « Miroir » est sélectionnée.</li> </ul>
Langues	Anglais / Allemand / Français / Espagnol / Italien / Suédois / Japonais / Chinois (simplifié) / Chinois (traditionnel) / Russe / Portugais	<p>Sélectionnez la langue à utiliser pour l'affichage dans les paramètres et tous les menus.</p>
Sauvegarde PRESET	Utilisateur1 Utilisateur2 Utilisateur3 Utilisateur4 Utilisateur5	<p>OK / Annuler</p> <p>Enregistrez les valeurs de réglage actuelles et l'état d'affichage de chaque utilisateur.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les éléments enregistrés sont les mêmes que pour les pré-réglages (DisplayPort [LIGNE PAR LIGNE] / SDI [SIMUL] / HDMI [LIGNE PAR LIGNE] / DVI [2D]). Pour les éléments de réglages prédéfinis, voir « 4-1. Principaux réglages par défaut » (page 20).</li> </ul>

Fonction		Réglage		Description	
Touche personnalisée		[F1]	Arrêt / Rétroéclairage /	Sélectionnez la fonction attribuée à chaque touche personnalisée. Pour plus de détails, voir « Définir une fonction aux touches personnalisées » (page 6).	
		[F2]	Gamma / Gamme de		
		[F3]	couleurs / Multi-fenêtre /		
		[F4]	Orientation / Permuter		
Réglage avancé	Détection auto entrée*1	Marche / Arrêt		<p>Cette fonction reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux d'ordinateur sont entrés et il affiche les images à l'écran en conséquence.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Marche » Lorsque le moniteur est connecté à plusieurs ordinateurs, si un ordinateur spécifique entre en mode d'économie d'énergie ou si aucun signal n'entre dans le moniteur, le connecteur est automatiquement modifié pour un autre dont les signaux sont entrants.</li> <li>« Arrêt » Le définir lors de la sélection manuelle des signaux d'entrée. Dans ce cas, vous pouvez sélectionner le signal d'entrée à afficher en utilisant la touche de commande  située à l'avant du moniteur. Pour plus de détails, voir « 1-2. Commutation des signaux d'entrée » (page 5).</li> </ul> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque cette fonction est définie sur « Marche », le moniteur passe en mode d'économie d'énergie lorsque les signaux sont envoyés depuis un quelconque ordinateur.</li> </ul>	
		Ignorer l'entrée*1	DisplayPort	- / Passer	<p>Lorsque « Détection auto entrée » est en position « Marche », sélectionnez le port pour passer la détection du signal.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si tous les ports sont définis sur « Passer », le signal d'entrée ne sera pas détecté, de la même manière que lorsque la « Détection auto entrée » est en position « Arrêt ».</li> <li>Lorsque le format du signal en mode 3D est réglé sur « SIMUL », « SDI 1   SDI 2 » s'affiche à la place de « SD 1 » ou « SD 2 ».</li> </ul>
			HDMI		
			SDI 1		
			SDI 2		
	DVI				
Logo à l'écran	Marche / Arrêt		Choisissez d'afficher ou de masquer le logo au démarrage du moniteur.		
Égaliseur d'entrée SDI	Marche / Arrêt		<p>Accentue le signal d'entrée SDI</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si du bruit est apparent lors de l'utilisation du câble SDI court, réglez cette option sur « Arrêt ».</li> </ul>		
RS-232C	19200 bps / 115200 bps		Définit la vitesse de communication lors du contrôle de ce produit à partir d'un périphérique externe connecté au connecteur RS-232C.		
Réinit. moniteur	OK / Annuler		Restaure tous les paramètres de leurs valeurs par défaut.		

\*1 Désactivé en mode d'affichage à écran double (PbyP ou PinP).

## ● Informations


Affichez les informations du moniteur (nom du modèle, numéro de série (S/N), temps utilisation) et les informations du signal d'entrée.

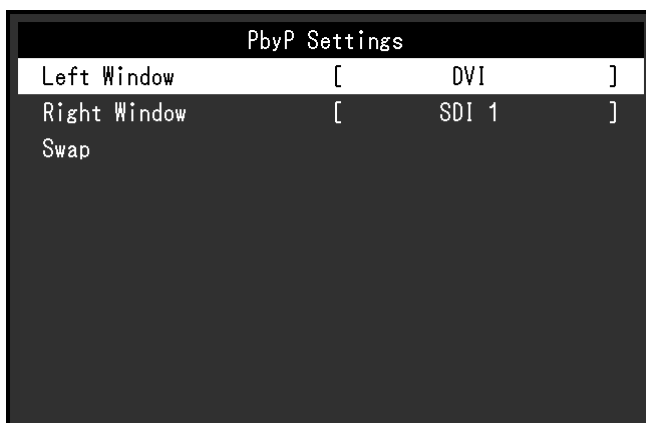
**Exemple :**

```
Information
CuratOR EX3242-3D      S/N: 12345678
Usage Time (h)         0

DisplayPort
1920 X 1080
fH: 67.50 kHz
fV: 60.00 Hz
fD: 148.5 MHz
```

## ● PbyP

Si vous appuyez sur  (INPUT) en mode écran double PbyP, le menu « PbyP » est affiché.

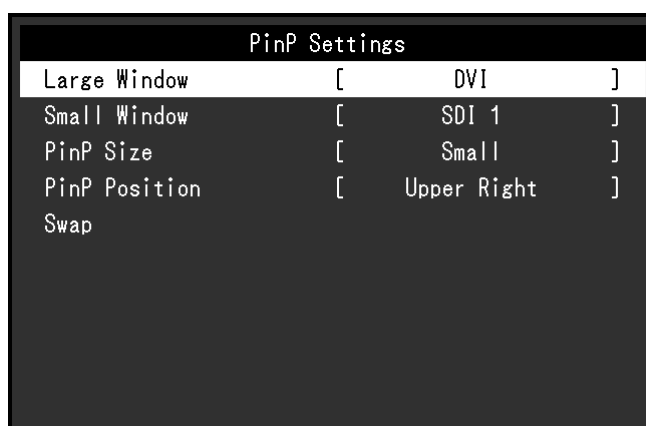


Fonction	Réglage	Description
Fenêtre gauche	DisplayPort / HDMI / SDI 1 / SDI 2 / DVI	Sélectionnez le signal d'entrée dans la fenêtre gauche lors de l'affichage à écran double PbyP. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• « SDI 1 » et « SDI 2 » ne peuvent pas être affichés simultanément.</li><li>• Le signal 3D ne peut pas être sélectionné.</li></ul>
Fenêtre droite	DisplayPort / HDMI / SDI 1 / SDI 2 / DVI	Sélectionnez le signal d'entrée dans la fenêtre droite lors de l'affichage à écran double PbyP. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• « SDI 1 » et « SDI 2 » ne peuvent pas être affichés simultanément.</li><li>• Les signaux 3D seront affichés en 2D.</li></ul>
Permuter		Permutez les ports d'entrée de la fenêtre gauche et de la fenêtre droite. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• La permutation peut ne pas être possible pour certains signaux d'entrée.</li></ul>



## ● PinP

Si vous appuyez sur  (INPUT) lors de l'affichage à écran double PinP, le menu « PinP » est affiché.

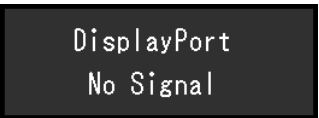
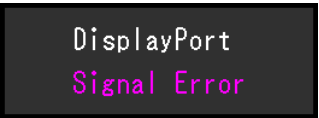


Fonction	Réglage	Description
Grande fenêtre* <sup>1</sup>	DisplayPort / HDMI / SDI 1 / SDI 2 / DVI	Sélectionnez le signal d'entrée dans la grande fenêtre lors de l'affichage à écran double PinP. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction peut être définie lorsque « Format du signal » en mode 2D ou 3D est réglé sur « SIMUL », « LIGNE PAR LIGNE » ou « NIVEAU B ».</li> <li>• « SDI 1 » et « SDI 2 » ne peuvent pas être affichés simultanément.</li> </ul>
Petite fenêtre* <sup>1</sup>	DisplayPort / HDMI / SDI 1 / SDI 2 / DVI	Sélectionnez le signal d'entrée dans la petite fenêtre lors de l'affichage à écran double PinP. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « SDI 1 » et « SDI 2 » ne peuvent pas être affichés simultanément.</li> <li>• Les signaux 3D seront affichés en 2D.</li> </ul>
Taille PinP	Petite / Grande	Sélectionnez la taille de la petite fenêtre.
Position PinP	Haut droit / Bas droit / Bas gauche / Haut gauche	Sélectionnez la position de la petite fenêtre.
Permuter		Permute les ports d'entrée de la grande fenêtre et de la petite fenêtre. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La permutation peut ne pas être possible pour certains signaux d'entrée.</li> </ul>

\*<sup>1</sup> En mode 3D, le même signal ne peut pas être sélectionné pour la « Grande fenêtre » et « Petite fenêtre ».

# Chapitre 3 Dépannage

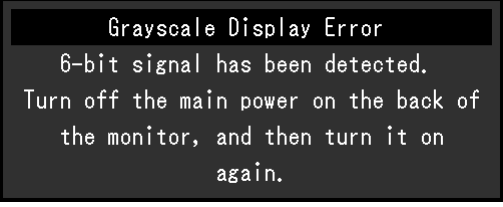
## 3-1. Aucune image affichée

Problème	Cause possible et solution
<b>1. Aucune image.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché.</li><li>• Vérifiez si les connecteurs DC OUT et DC IN sont correctement branchés.</li><li>• Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON.</li><li>• Vérifiez si le témoin de fonctionnement principal de l'adaptateur secteur est allumé.</li><li>• Coupez l'alimentation puis rétablissez-la.</li></ul>
<b>2. Le message ci-dessous s'affiche.</b>	Ce message s'affiche lorsque le signal n'entre pas correctement, même si le moniteur fonctionne correctement.
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ce message s'affiche si aucun signal n'entre. Exemple : </li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Le message illustré à gauche risque de s'afficher, étant donné que certains périphériques à brancher n'émettent pas de signal dès leur mise sous tension.</li><li>• Vérifiez si le périphérique à brancher est sous tension.</li><li>• Vérifiez que le câble de signal est correctement branché.</li><li>• Coupez l'alimentation puis rétablissez-la.</li><li>• Changez le réglage de « Détection auto entrée » sous « Réglage avancé » dans le menu « Préférences » sur « Arrêt », puis changez manuellement les signaux d'entrée (voir « <a href="#">Détection auto entrée*1</a> » (page 14)).</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Le message indique que le signal d'entrée est en dehors de la bande de fréquence spécifiée. Exemple : </li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• vérifiez que le périphérique à brancher est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical.</li><li>• Redémarrez le périphérique à brancher.</li></ul>

## 3-2. Problèmes d'image

Problème	Cause possible et solution
1. L'écran est trop lumineux ou trop sombre.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilisez les fonctions « Luminosité » ou « Rétroéclairage » dans le menu Réglage pour régler ce problème.</li> </ul>
2. Le texte est flou	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que l'ordinateur est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical (voir « Signaux d'entrée affichables » dans le Manuel d'utilisation).</li> </ul>
3. Des images rémanentes s'affichent	<ul style="list-style-type: none"> <li>Les images rémanentes sont un problème propre aux moniteurs LCD. Évitez d'afficher la même image pendant trop longtemps.</li> <li>Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction d'économie d'énergie pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée.</li> <li>Une image rémanente apparaît même après une courte période en fonction de l'image affichée. Si cela se produit, changer l'image ou éteindre l'appareil pendant quelques heures peut résoudre le problème.</li> </ul>
4. Des points verts, rouges, bleus, blancs ou des points sombres restent affichés sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il s'agit d'une caractéristique du panneau LCD et non d'un dysfonctionnement.</li> </ul>
5. L'écran est soudainement devenu noir. / L'écran ne s'éclaircit pas après avoir augmenté la valeur de « Rétroéclairage » dans le menu Réglage.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ce produit est équipé d'un ventilateur dissipateur de chaleur. Si le ventilateur ne fonctionne pas correctement, la luminosité de l'écran peut être réduite pour diminuer la température interne. Dans ce cas, veuillez vous assurer que le ventilateur fonctionne correctement.</li> </ul>
6. Les images 3D ne s'affichent pas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Passez en mode 3D.</li> <li>Modifiez le format du signal.</li> <li>Commutez l'affichage du signal de l'œil gauche et du signal de l'œil droit.</li> <li>En mode SIMUL, assurez-vous que le signal d'image de l'œil gauche et le signal d'image de l'œil droit sont transmis correctement.</li> </ul>
7. L'image 3D présente une tridimensionnalité insuffisante	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utilisez la fonction « Parallaxe h. » dans le menu Réglage pour régler ce problème.</li> </ul>

## 3-3. Autres problèmes

Problème	Cause possible et solution
1. Le menu Réglage ne s'affiche pas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que la fonction de verrouillage n'est pas réglée sur « Marche ». (Voir « 1-5. Verrouillage des touches de commande » (page 6).)</li> </ul>
2. Le message ci-dessous s'affiche. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ce message s'affiche lorsqu'un signal de 6 bits (64 gradients) est envoyé.</li> <li>Exemple :</li> </ul>	Ce message apparaît si le signal ne s'affiche pas correctement. <ul style="list-style-type: none"> <li>Coupez l'alimentation du périphérique branché et de ce produit, puis rétablissez-la.</li> <li>Vérifiez les réglages du périphérique branché.</li> </ul>
	

# Chapitre 4 Référence

## 4-1. Principaux réglages par défaut

### Preset

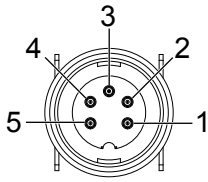
Élément		Défaut			
		DisplayPort [LIGNE PAR LIGNE]	SDI [SIMUL]	HDMI [LIGNE PAR LIGNE]	DVI [2D]
Port d'entrée	PRINCIPAL (Fenêtre gauche / Grande fenêtre)	DisplayPort	SDI1   SDI2	HDMI	DVI
	SUB (Fenêtre droite / Petite fenêtre)	DVI	DVI	DVI	DisplayPort
3D	Sélection 3D/2D	3D	3D	3D	2D
	Format du signal	LIGNE PAR LIGNE	SIMUL	LIGNE PAR LIGNE	LIGNE PAR LIGNE
	Gauche/Droite swap	Arrêt	Arrêt	Arrêt	Arrêt
	Parallaxe h.	0	0	0	0
Préférences	Multi-fenêtres	Unique	Unique	Unique	Unique
	Orientation	Normal	Normal	Normal	Normal
Couleur	Rétroéclairage	100	100	100	100
	Luminosité	0	0	0	0
	Contraste	100	100	100	100
	Température	6500 K	6500 K	6500 K	6500 K
	Gamma	2,2	2,2	2,2	2,2
	Gamme de couleurs	sRGB	sRGB	sRGB	sRGB
	Saturation	0	0	0	0
Nuance	0	0	0	0	
Signal	Format couleur d'entrée	Auto	Auto	Auto	- (RGB)
	Matrice de couleurs YUV	Auto	Auto	Auto	- (BT.709)
	Plage d'entrée	Auto	Limitée	Auto	Totale

### Autres Fonctions

Préférences	Langues		Anglais
	Réglage avancé	Logo à l'écran	Marche
Touche personnalisée	F1		Arrêt
	F2		Arrêt
	F3		Arrêt
	F4		Arrêt
Verrouillage			Déverrouillage

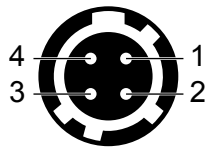
## 4-2. Spécifications des broches

### ● Connecteur DC IN



N° de broche	Nom du signal
1	GND
2	GND
3	F.E
4	48 V DC
5	48 V DC

### ● Connecteur DC OUT sur l'unité principale



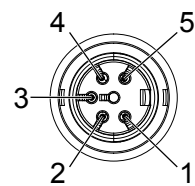
N° de broche	Nom du signal
1	GND
2	GND
3	5 V DC
4	5 V DC

HIROSE P/N : HR10A-7R-4S(74)

Fiche recommandée

HIROSE P/N : HR10A-7P-4P(74)

### ● Connecteur DC OUT de l'adaptateur secteur



N° de broche	Nom du signal
1	GND
2	GND
3	F.E
4	48 V DC
5	48 V DC

# Annexe

## Marque commerciale

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Le logo DisplayPort Compliance et VESA sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association.

Le logo SuperSpeed USB Trident est une marque déposée de USB Implementers Forum, Inc.



Les logos USB Power Delivery Trident sont des marques commerciales de USB Implementers Forum, Inc.



USB Type-C et USB-C sont des marques déposées d'USB Implementers Forum, Inc.

DICOM est la marque déposée de la National Electrical Manufacturers Association pour les publications de ses normes liées à la communication numérique d'informations médicales.

Kensington et Microsaver sont des marques déposées d'ACCO Brands Corporation.

Thunderbolt est une marque commerciale d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe est une marque déposée d'Adobe aux États-Unis et dans d'autres pays.

Apple, macOS, Mac OS, OS X, Macintosh et ColorSync sont des marques déposées d'Apple Inc.

ENERGY STAR est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA) aux États-Unis et dans d'autres pays.

EIZO, le logo EIZO, ColorEdge, CuratOR, DuraVision, FlexScan, FORIS, RadiCS, RadiForce, RadiNET, Raptor et ScreenManager sont des marques déposées de EIZO Corporation au Japon et dans d'autres pays.

ColorEdge Tablet Controller, ColorNavigator, EcoView NET, EIZO EasyPIX, EIZO Monitor Configurator, EIZO ScreenSlicer, G-Ignition, i•Sound, Quick Color Match, RadiLight, Re/Vue, SafeGuard, Screen Administrator, Screen InStyle, ScreenCleaner et UniColor Pro sont des marques commerciales d'EIZO Corporation.

Tous les autres noms de société, noms de produit et logos sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

## Licence

La police bitmap utilisée pour ce produit a été créée par Ricoh Industrial Solutions Inc.

# GARANTIE LIMITÉE

EIZO Corporation (ci-après dénommé « **EIZO** ») et les distributeurs autorisés par EIZO (ci-après dénommés « **Distributeurs** »), sous réserve et conformément aux termes de cette garantie limitée (ci-après dénommée « **Garantie** »), garantissent à l'acheteur initial (ci-après dénommé « **Acheteur initial** ») du produit spécifié dans la présente (ci-après dénommé « **Produit** ») acheté auprès d'EIZO ou de Distributeurs agréés EIZO, que EIZO et ses Distributeurs auront pour option de réparer ou remplacer gratuitement le Produit si l'Acheteur initial constate, pendant la Période de garantie (définie ci-dessous), qu'il y a un dysfonctionnement ou que le Produit a subi un dommage dans le cadre d'une utilisation normale du Produit conformément à la description du mode d'emploi du Produit (ci-après dénommé « **Manuel d'utilisation** »).

La période de cette Garantie est de trois (3) ans à partir de la date d'achat du Produit (ci-après dénommée « **Période de Garantie** »). EIZO et ses Distributeurs déclinent toute responsabilité ou obligation concernant ce Produit face à l'Acheteur initial ou à toute autre personne à l'exception de celles stipulées dans la présente Garantie.

EIZO et ses Distributeurs cesseront de détenir ou conserver toutes les pièces (en excluant les pièces de conception) du produit à l'expiration de cinq (5) années après que la production du Produit se soit arrêtée. Lors d'une réparation du Produit, EIZO et les Distributeurs utiliseront des pièces de rechange conformes à nos normes QC. Si l'unité ne peut pas être réparée en raison de son état ou de la rupture de stock d'une pièce adéquate, EIZO et ses Distributeurs peuvent proposer le remplacement par un produit aux performances équivalentes au lieu de le réparer.

La Garantie est valable uniquement dans les pays ou les territoires où se trouvent les Distributeurs. La Garantie ne limite aucun des droits reconnus par la loi à l'Acheteur initial.

Nonobstant toute autre clause de cette Garantie, EIZO et ses Distributeurs n'auront d'obligation dans le cadre de cette Garantie pour aucun des cas énumérés ci-dessous :

- (a) Tout défaut du Produit résultant de dommages occasionnés à cause de poussière incrustée ou lors du transport, d'une modification, d'une altération, d'un abus, d'une mauvaise utilisation, d'un accident, d'une installation incorrecte, d'un désastre, de la poussière incrustée, d'un entretien et/ou d'une réparation incorrects effectués par une personne autre que EIZO ou ses Distributeurs ;
- (b) Toute incompatibilité du Produit résultant d'améliorations techniques et/ou réglementations possibles ;
- (c) Toute détérioration du capteur, y compris la valeur de mesure du capteur ;
- (d) Tout défaut du Produit causé par des appareils externes ;
- (e) Tout défaut du Produit résultant d'une utilisation dans des conditions environnementales non prévues par EIZO ;
- (f) Toute détérioration des fixations du Produit (par ex. câbles, Manuel d'utilisation, CD-ROM, etc.) ;
- (g) Toute détérioration des consommables, et/ou accessoires du Produit (par ex. piles, télécommande, crayon tactile, etc.) ;
- (h) Toute détérioration ou décoloration extérieure du Produit, y compris de la surface de la dalle LCD, de l'écran tactile et de l'écran de protection ;
- (i) Tout défaut du Produit causé par le placement dans un endroit où il pourrait être affecté par de fortes vibrations ou chocs ;
- (j) Tout défaut du Produit causé par un écoulement du liquide contenu dans les piles ;
- (k) Toute détérioration des performances d'affichage causée par la détérioration des éléments consommables tels que le panneau LCD et/ou le rétroéclairage, etc. (par exemple des changements de luminosité, des changements de l'uniformité de la luminosité, des modifications de couleur, des changements de l'uniformité des couleurs, des défauts de pixels y compris des pixels brûlés, etc.) ;
- (l) Toute détérioration ou dysfonctionnement du ventilateur de refroidissement causé par de la poussière incrustée.

Pour bénéficier d'un service dans le cadre de cette Garantie, l'Acheteur initial doit renvoyer le Produit port payé, dans son emballage d'origine ou tout autre emballage approprié offrant un degré de protection équivalent, au Distributeur local, et assumera la responsabilité des dommages et/ou perte possibles lors du transport. L'Acheteur initial doit présenter une preuve d'achat du Produit comprenant sa date d'achat pour bénéficier de ce service dans le cadre de la Garantie.

La Période de garantie pour tout Produit remplacé et/ou réparé dans le cadre de cette Garantie expirera à la fin de la Période de garantie initiale.

**EIZO OU SES DISTRIBUTEURS NE SAURAIENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES OU PERTES DE DONNÉES OU D'AUTRES INFORMATIONS STOCKÉES DANS UN MÉDIA QUELCONQUE OU UNE AUTRE PARTIE DU PRODUIT RENVOYÉ À EIZO OU AUX DISTRIBUTEURS POUR RÉPARATION.**

**EIZO ET LES DISTRIBUTEURS DÉCLINENT TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, CONCERNANT LE PRODUIT, Y COMPRIS ET SANS S'Y LIMITER, SA QUALITÉ, SES PERFORMANCES, SA QUALITÉ MARCHANDE OU SON ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS, EIZO OU SES DISTRIBUTEURS NE SERONT RESPONSABLES DES DOMMAGES FORTUITS, INDIRECTS, SPÉCIAUX, INDUITS, OU DE TOUT AUTRE DOMMAGE QUEL QU'IL SOIT (Y COMPRIS, SANS LIMITATION, LES DOMMAGES RÉSULTANT D'UNE PERTE DE PROFIT, D'UNE INTERRUPTION D'ACTIVITÉS, D'UNE PERTE DE DONNÉES COMMERCIALES, OU DE TOUT AUTRE MANQUE À GAGNER) RÉSULTANT DE L'UTILISATION OU DE L'INCAPACITÉ D'UTILISER LE PRODUIT OU AYANT UN RAPPORT QUELCONQUE AVEC LE PRODUIT, QUE CE SOIT SUR LA BASE D'UN CONTRAT, D'UN TORT, D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE RESPONSABILITÉ STRICTE OU AUTRE, MÊME SI EIZO OU SES DISTRIBUTEURS ONT ÉTÉ AVERTIS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. CETTE LIMITATION INCLUT AUSSI TOUTE RESPONSABILITÉ QUI POURRAIT ÊTRE SOULEVÉE LORS DES RÉCLAMATIONS D'UN TIERS CONTRE L'ACHETEUR INITIAL. L'ESSENCE DE CETTE CLAUSE EST DE LIMITER LA RESPONSABILITÉ POTENTIELLE DE EIZO ET DE SES DISTRIBUTEURS RÉSULTANT DE CETTE GARANTIE LIMITÉE ET/OU DES VENTES.**

